

Kakerlakak

蟑螂总动员

年龄：5+ 人数：2-4人

作者：Gunter Baars

插图：J.Jantner, M.Jasionowski, W.Pepperle

编辑：Monika Gohl

中文翻译：旭乐园

游戏配件：

1个游戏板 9个餐具 9个配套连接纽 1个带基座的蟑螂立卡
4张餐卡 4个蟑螂圆片 1个橙色餐具骰子 1个白色厨师骰子

游戏故事：

饥肠辘辘的小蟑螂偷偷溜进厨房寻找好吃的东西，他们最喜欢的食物是奶酪、面包、鱼和巧克力。但是各种散落的餐具会挡路，阻碍他们找到食物，要想办法移开或者绕开这些餐具，也要提防厨师突然出现被他捉住哦。

游戏目的：

每只小蟑螂有自己的餐卡，小蟑螂要按照自己的餐卡顺序去找到食物，并且安全的返回洞口。

游戏准备：



如图用连接纽把餐具安装在游戏板上，并且按照图示拨好餐具指向。(竖横竖，横竖横，竖横竖)
洗好餐卡，每个玩家抽一张，有绿色标志的玩家先开始，带基座的蟑螂立卡放在游戏板的黑洞口，每个玩家选一个颜色的蟑螂圆片放在自己的餐卡的开始端(绿色或者灰色三角处)。

游戏规则：

抽到绿色餐卡的玩家先开始扮演小蟑螂，下一个玩家当厨师。蟑螂玩家用橙色骰子，厨师玩家用白色骰子。

蟑螂玩家根据骰子指示在游戏板上按格子横走或者竖走，不能斜行。按照餐牌上的食物顺序寻找食物(如绿色玩家一开始需要找到巧克力)。

骰子规则如下：

丢到餐具骰子的时候，3个圆点代表可以移动蟑螂的步数(3步)，并必须转动对应的餐具，可以在蟑螂移动前或者移动后转动餐具。



丢到问号骰子，蟑螂可以按圆点走2步，转动任意餐具，可以在蟑螂移动前或移动后转动餐具。



重要提示：

- 1) 蟑螂不可以跳过餐具
- 2) 低难度，可以在蟑螂移动的过程中转动餐具
- 3) 高难度，转动餐具必须是在蟑螂完成步数之前或者之后，不能在蟑螂走的过程中转动。
- 4) 不能在步数结束之后依靠转动餐具来推动蟑螂达到节约步数的目的。
- 5) 步数不需要全部用完，吃到对应食物时，蟑螂圆片就可以挪到餐卡对应食物上，开始寻找下一个食物。

玩法一：

蟑螂玩家丢 2 次骰子后，轮到厨师玩家丢 1 次。

- 1) 如果厨师玩家丢到厨师面，蟑螂玩家立刻停止继续寻找食物。交换角色或顺延角色。
- 2) 如果厨师丢到白面，蟑螂玩家还可以继续丢 2 次橙色蟑螂骰，然后不论下次厨师有没有丢出厨师面，都交换角色或顺延角色。

即蟑螂玩家最多丢 2 轮（4 次橙色蟑螂骰）必须改变角色。

如果多于 2 个玩家，则顺延角色，如 ABCD 四个玩家，A 先抽到蟑螂，B 为厨师，角色顺延时，B 为蟑螂，C 为厨师，以此类推。

改变角色的蟑螂不需要从洞里重新出发，接着上家所在的位置继续游戏。

游戏结束：

最早吃完餐牌上的 4 份食物并最先回到洞里的小蟑螂赢得游戏。

玩法二：

蟑螂玩家丢橙色蟑螂骰的同时厨师玩家一直丢白色厨师骰子。由厨师发令喊“开始”（可以自定义一句口号，实测小朋友热衷喊发口令），当厨师丢到 5 次厨师面，游戏立刻停止，交换或者顺延角色。规则如上文所述。

游戏结束：

最早吃完餐牌上的 4 份食物并最先回到洞里的小蟑螂赢得游戏。