Billy Biber

比利狸

年龄:4+ 人数:1-4人

作者: Kai Haferkamp

插画: Kinetic 编辑: Monika Gohl

中文翻译:旭乐园(微信公号:旭乐园)

配件清单:

1 个基座盒, 1 张河流底板, 2 张岩石挡板, 1 只木头比利狸, 37 根圆木, 1 根棍子, 8 片投诉计分片

故事背景:

比利狸在河边看守一堆圆木,可是淘气的小河狸们总是用尽办法想去偷走圆木。小河狸(小朋友)一定要耐心而且运用技巧,不要让圆木摇晃来惊动比利狸哦。

游戏目的:

推出最多圆木的玩家获胜。

游戏准备:



- 1. 如图插入纸板,并把37圆木从下向上按照6565654的数量排列,比利狸双脚直立在最上层圆木上。
- 2. 玩家坐在盒子两侧,玩的过程不能移动比利狸盒子。
- 3. 每个玩家拿 2 个投诉计分片,从最小的玩家开始游戏。

游戏开始:

游戏规则: 用棍子推出圆木,最上面4根圆头不能推。

比利狸的状态:

 推出圆木后,比利狸依旧直立,为成功推出,可以得到推出的木头,如果推出多个只能留一根,多 推出的木头可以送给别的玩家。





2) 推出圆木后,比利狸斜<mark>掉或者整个木头</mark>倒了,为失败,不能得到正在推的木头,并且必须交出一个 计分片,并接受其他玩家(小河狸)的埋怨,因为惊动比利狸发现大家偷木头了。放回木头填补空 洞或者重新堆叠好木堆,让比利狸重新站立在上面。



SCHULER

3) 如果 2 个计分片都交出了,就不能继续推木头了,但是还可以继续接受别人赠送木头。

游戏结束:

获得木头最多的玩家赢得游戏,如果木头一样多,留下的警告片越多的玩家赢得游戏。