

《小鱼快游！》

年龄：3+，个人经验 2 岁以上可以开始

人数：2-6

时间：约 5 分钟

能力：认颜色、守规则、抗挫度

品牌：Ravensburger

道具

- 一只小船
- 四条彩鱼
- 两个渔夫（红绿两色）
- 一个骰子
- 一块宽的代表海洋的纸板
- 十一块窄的代表河段的纸板

游戏准备

将印有小鱼的河段卡片放在中间，左边和右边各放上五块河段。

小船和海洋各放一头。

四条小鱼摆在对应的颜色上。

游戏开始

游戏开始前，参与者自行决定，自己要当渔夫还是小鱼。

游戏参与者轮流掷骰子。依次轮流。

如果投到红色或者绿色的渔夫：

就要抽掉小船前面的一节河段。渔夫离鱼儿更近一步了。

如果掷到黄蓝桔粉的小鱼颜色：

这个颜色的小鱼就往海洋的方向前进一个河段。

如果渔夫前进时被抽调的河段上有条鱼：

那么这条鱼就被捕了，放入小船。

游戏结束

小鱼最后到达了海洋，就不会被捕了。因为小船不得入海。

最后，看是渔夫捕的鱼多，还是进入海洋的鱼多——以此来判断是选择当渔夫的参与者赢了，还是选择当小鱼的参与者赢了。

以上是官方介绍的玩法。

升级玩法

我们嫌这个玩法实在太和谐，不够刺激，所以自己想了个规则出来。

在海洋和印有鱼的卡片之间放 7 个河段，在小船和印有鱼的卡片之间只放 3 个河段。这样小鱼被捕的可能性大大提高了。

每个人选择一条属于自己的鱼。没有人当渔夫。

比如，我选择黄色。

如果我掷到红色或绿色，必须将小船前面的河段抽掉一块。渔夫靠近一步。

如果我掷到黄色，我的鱼可以前进两个河段。

如果我掷到粉色，粉色鱼的主人必须或很礼貌、或很温柔、或很娇羞、或很可怜、或很装萌地问我，“你可以帮助我的小鱼吗？”我可以根据Ta的表现，来决定要不要帮Ta。如果决定帮，就把Ta的鱼往前移一个河段。

用我们自己的玩法，游戏忽然变得刺激鲜活多了。尤其是在“是否决定帮助别人”这个环节里，孩子们经常闹到鸡飞狗跳。小孩子玩游戏都会想赢，如何说服别人来帮助你，别人不愿意帮你又该怎么办？这些，实在是锻炼孩子的智商、情商、以及逆商。