

SAGALAND

《童话森林》便携版

出版社: Ravensburger

设计: Alex Randolph, Michel Matschoss

插图: Dynamo Ltd., Funhouse

编辑: Monika Gohl

译制: 旭乐园

年龄: 6+

人数: 2-4

时间: 约 15 分钟

能力: 计算、推理、策略、记忆力

游戏配件

1 张版图, 由四小张拼接而成

7 棵塑料树

7 个圆片

7 张童话卡片

4 个棋子

2 个骰子

游戏故事

住在雄伟皇宫里的国王老了, 他想找一个聪明的年青人继承他的王位。只有能在童话森林中找到秘密的年青人, 才有资格成为继承人。但是, 童话森林里的每一棵树, 长得都那么像, 到底哪棵树下面藏着哪个童

话呢？

游戏目标

找到树下的秘密，记住它们，收集最多的童话卡片。

游戏准备

第一次游戏之前，将所有配件小心地从纸板中取出。

将7个圆片小心翼翼地按进树底，图案这一面朝外。一次装好后，未来不用再重新取出。

将版图拼好。7棵树混合，放在版图上的画有树的圆圈处。每个玩家选取一个棋子，放在广场上。

7张童话卡混合，背面朝上放在棋盘边上。翻开最上面一张。这张童话卡上面的童话，就是这一轮中你们要找的、藏在树底下的秘密。



游戏过程

年龄最小的玩家开始掷骰子，然后顺时针方向进行。

轮到的玩家，同时掷两个骰子。根据骰子显示的点数，你可以选择前进或者后退。两个骰子可以走一个方向，或者走不同的方向。

举例：

你掷到一个5，一个3。你有以下三种选择：

- 1、你将你的棋子往前或往后移动8格。
- 2、你将你的棋子先往前移3格，再往后移5格。
- 3、你将你的棋子先往后移3格，再往前移5格。

如果在移动过程中遇到其它棋子，可以跳过它，但是这一格也作数。

送对手回家：



两个骰子都用过以后，如果你现在所处的位置上已经有另一个棋子，可以把这个棋子送回到起点广场处。

找到树底下的秘密：

两个或一个骰子使用过后，你的棋子正好停在树边上（蓝框白圆圈），你可以一个人拿起树来悄悄看树底下的秘密。看完以后，将树放回原位。请你记住这棵树底下的秘密。此时，如果你只用过一个骰子，另一个骰子弃之不用。

奔向皇宫：



如果你在某棵树下找到了童话卡片上的童话，你就可以赶紧往皇宫方向奔跑了。你必须以**精确的骰子点数**达到皇宫的钥匙处。在这一步里，如果使用完第一个骰子就达到了钥匙处，第二个骰子也可以弃之不用。如果骰子点数不匹配，只能先绕着皇宫跑圈。

你达到了钥匙处？马上拿起你认为正确的那棵树，悄悄看一眼树底下的秘密。

树底下的秘密和童话卡片一致？恭喜你，让大伙儿都来悄悄这棵树下的秘密吧！本轮的童话卡片归你了。翻开下一张童话卡片，下一轮游戏开始。



把你的棋子放在皇宫门口的马蹄铁处。这里，是你下一轮游戏的起点。你可以从这里出发，前往皇宫钥匙处或者前往森林寻找其它秘密。

你记错了？！**树底下的秘密不是童话卡片上的？**请把树放回原位，不要让其它玩家看到树底下的秘密。将你的棋子放回到起点。

魔法力量：

如果你掷到的两个骰子都显示“1”，你将拥有魔法力量！你可以施以下三种魔法中的一种：

- 1、调换任意两棵树的位置；
- 2、一个人悄悄察看某棵树下的秘密；
- 3、将童话卡片重新洗过，叠成一摞，然后翻开最上面的一张。

游戏结束

童话卡片用完，游戏结束。

赢得最多童话卡片的玩家，是本次游戏的冠军。



本桌游由旭乐园试玩后翻译制作。

如您在游戏过程中发现规则不清晰或内容有误，欢迎联系我们指正。谢谢！

SCHULER

更多儿童桌游，欢迎关注公众号：旭乐园

